

PC-Engine

HYPER DYNE

# SAIJI RIMS

©1989 NEC Avenue  
LICENSED BY CAPCOM

**HE**  
system

**HuCARD**



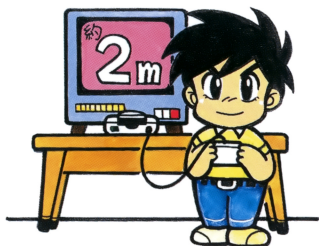
おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト“サイドアーム”をお買いになった時から、  
あなたすでに幸運を手になっています。

その幸運をいつまでも逃さないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。

2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。



※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

たいこ わかし ちきゆう そんごい  
太古の昔より地球に存在  
していたという謎の生命体  
『ボゾン』。かつて幾多の生  
ぶつ いくた せい  
物をおびやかし、時に絶滅  
させってきた彼等は、恐竜を  
ぼろぼろ あと なが ねむ  
滅した後、長い眠りについ  
ていた。

そして今、彼等は新たな  
ひょうてき しょうめい  
標的として、我々人類を選  
んだのだ。

あつとてき ちから も まえ  
圧倒的な力を持つボゾンの前に  
じんるい な ちきゆう めつ  
人類は成すすべもなく、地球は滅  
亡の時を迎えようとしている。

我々に残された最後の望みは、  
じんるい えい ち しゆうけつ つく  
人類の英知を集結して作られた  
せんとう せんとう  
戦闘メカ「ハイパーダイン・サイ  
ドアーム」だけなのだ。

## 画面説明

スコア(得点)

プレイヤーの残り数

ハイスコア

サイドアーム(プレイヤー)

ウインドウ

ラン お ひら いちど  
RUNボタンを押すと開き、もう一度  
お と  
押せば閉じます。ウインドウがでてい  
るあいだ ていし  
る間ゲームは停止します。





# コントロール法 (このゲームは一人プレイ専用です)

サイドアームの移動(8方向)に使用します。

SELECTボタン  
ポーズ(一時停止)に使用します。

RUNボタン  
ゲーム・スタート、および武器を選ぶときに使用します。

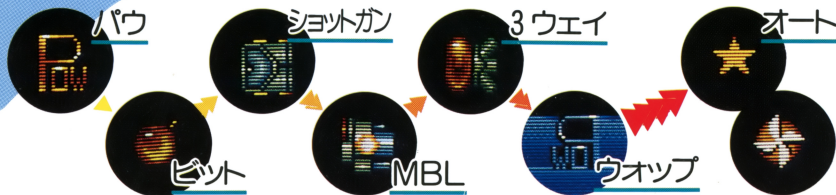


②ボタン  
サイドアームが左を向き、左方向に攻撃をします。

①ボタン  
サイドアームが右を向き、右方向に攻撃をします。

## サイドアームの能力を高める戦闘パウ

サイドアームは初め通常弾しか装備していませんが、ある敵を倒すと現れる戦闘パウを取るといろいろな武器を身につけることができます。

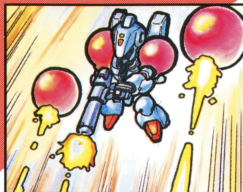


戦闘パウは撃つと回転して、上図のような順で種類が変わります。

(変わらないものもあります)



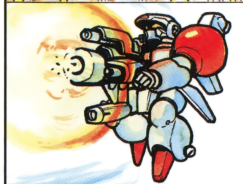
# 状況に合わせた武器選択がカギ



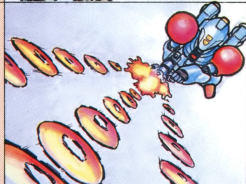
**BIT** (ビット)  
サイドアームのまわりを回転して、弾を発射する。(3個まで)



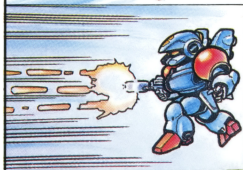
**S.G.** (ショットガン)  
敵の弾を打ち消す力を持った敵弾銃。(3段階)



**MBL** (メガバスター)  
岩をも貫通する強力なレーザー砲。(2段階)



**3WAY** (スリーウェイ)  
3方向に発射できるレーザー砲。(2段階)



**AUTO** (オート) 2種類  
弥七: 前方のみの連射。  
佐吉: 上下にも撃てる。

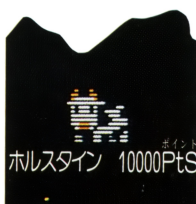
**Power**

パウ  
スピードUP

**Weak**

ウオップ  
スピードDOWN

## 隠されたボーナス・キャラクターをさがそう!



# 武器のチェンジが勝負を決める！



ランボタンを押すと画面下にウィンドウが  
 現れます。この状態で十字ボタンの左右を押せば、  
 サイドアームが持っている武器の中から、  
 使いたい武器を選ぶことができます（武器選  
 中、ゲームは停止します）。再びRUNボタンを  
 押せば、ゲームは再開します。



…… 持っている武器



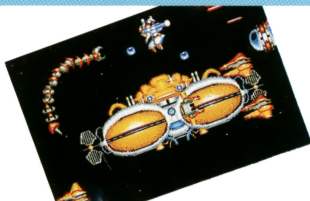
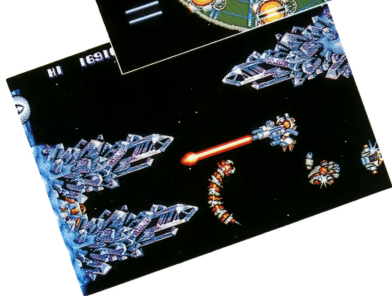
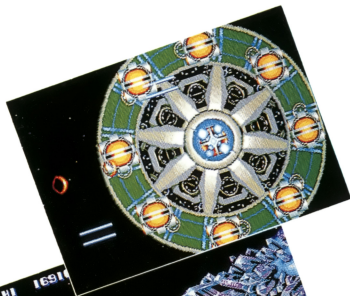
…… 現在使用中の武器



…… 持っていない武器

(使用できません)

サイドアームが撃墜されると、そのとき使っていた武器はなくなってしまいます。また、コンティニューをしたときは、すべての武器がなくなります。



# 絶対合体！サイドアーム！！



アルファ <sup>がつたい</sup>  $\alpha$  合体は、サイドアーム最大の能力です。戦闘中 <sup>あらわ</sup> <sup>がつたい</sup> <sup>と</sup> <sup>さいだい</sup> <sup>のうりよく</sup> <sup>せんとうちゆう</sup> <sup>ベータ</sup> <sup>き</sup> <sup>がつたい</sup>  $\beta$  機と合体することができ、8方向に弾が撃てるようになるほか、合体中は敵 <sup>はつ</sup> <sup>た</sup> <sup>がつたいちゆう</sup> <sup>てき</sup> の弾にも2発まで耐えることができます。



## 全10ラウンド、ノーコンティニュー・クリアをめざせ！

- サイドアームは初め <sup>はじ</sup> <sup>き</sup> 3機あり、10万点ごとに <sup>まんてん</sup> <sup>きふ</sup> 1機増えます。サイドアームが全滅するとゲーム・オーバーになります。
- ゲーム・オーバーから10秒以内に <sup>びようい</sup> <sup>ない</sup> <sup>ラン</sup> <sup>お</sup> RUNボタンを押せば、コンティニューができます。コンティニューは <sup>かい</sup> <sup>かのう</sup> 2回まで可能です。
- 全10ラウンドを突破した先には、<sup>ぜん</sup> <sup>とつぱ</sup> <sup>さき</sup> <sup>さいしゅうへい</sup> <sup>き</sup> ボゾンの最終兵器、バハムート・センチピードが待ち受けています。この最強の敵を倒さない限り、地球に平和はもどりません。





## SIDE ARMS STAFF

Executive Producer

NORIHIKO HAMADA (CAPCOM)  
SHIGENOBU NANBU (NEC Avenue)

Director

YOSHITO ITOH (CAPCOM)  
TOSHIO TABETA (NEC Avenue)

Programmer

YOSHITO ITOH (CAPCOM)

Character Design

SUSUMU UEDA

Soroll Design

SUSUMU UEDA  
NAOE NONOMURA

Music Compose

TAKASHI TATEISHI

Special thanks to

AKIRA YASUDA  
MASAYUKI AKAHORI  
ATSUSHI KAKUTA  
YUKI KYOUTANI  
MIKI KIJIMA  
TOSHIFUMI OHNISHI  
YOSHINORI TAKENAKA  
HAJIME TOSADA  
TADAKATSU MAKIUCHI  
KOJI YOSHIDA  
YOSHIKI OKAMOTO

**NEC** NECアベニュー株式会社

東京都千代田区麹町二丁目14-2麹町NKビル102

03(265)6111

本商品に関するお問合せは  
テープサービス

03(268)0330  
03(268)0880